



Taunatours Adventure-Orientierungs-Tour

Die Tour beginnt mit einer GPS-Route. Dazu erhält jedes Team ein GPS Gerät, in dem die Routenpunkte vorprogrammiert sind. Beim Start erhält jedes Team außerdem einen Rätselbogen. Das Rätsel muss von den Teilnehmern auf dem Weg zum Ziel der GPS-Route gelöst werden. Anhand der Rätsellösung finden die Teams am Ende der GPS-Route einen versteckten Schatz. Eine Hälfte der Teams findet eine Kiste mit folgendem Inhalt:

- **Funkgerät**
- **Karte**
- **verschlossene Holzkiste mit Nummer**

Die andere Hälfte der Teams findet eine Kiste mit folgendem Inhalt:

- **Funkgerät**
- **Karte**
- **Schlüssel mit Nummer**

Die einzelnen Teams sollen nun selbständig Funkkontakt zueinander aufnehmen. Jedes Team hat drei Partnerteams:

Partnerteam 1 ist im Besitz des Kartenausschnitts, der den Weg zeigt, den das Team zum Treffpunkt mit Partnerteam 2 gehen muss. Partnerteam 2 ist im Besitz des Schlüssel/ der verschlossenen Kiste mit derselben Nummer. Partnerteam 3 muss vom Team navigiert werden. Nun haben die Teams die folgenden Aufgaben zu lösen:

- 1.) **Identifizieren der Partnerteams per Funkkontakt:**
 - 1.1.) **Welches Team kennt unseren Weg (= Partnerteam 1)?**
 - 1.2.) **Mit welchem Team müssen wir uns treffen (= Partnerteam 2)?**
 - 1.3.) **Wen müssen wir führen (=Partnerteam 3)?**
- 2.) **Navigation des Partnerteams 3 über Funk**
- 3.) **Folgen der eigenen Route per Funkleitnavigation durch Partnerteam 1**
- 4.) **Zusammentreffen mit Partnerteam 2 am Ziel der Funkleitnavigations-Route**

Damit die Teams ihr jeweiliges Partnerteam 1 bzw. das Partnerteam 3 identifizieren können tragen die Kartenausschnitte ebenfalls Nummern. Die Nummern stimmen jeweils mit den Nummern der Schlüssel und Kisten überein. Zusätzlich erschwert wird die Situation dadurch, dass alle Teams auf der selben Frequenz funken und dass topographische Hindernisse dafür sorgen, dass Partnerteams mitunter keinen direkten Kontakt zueinander aufbauen können. In diesem Fall müssen andere Teams als "Relais-Stationen" funktionieren und die Informationen solange weitergeben, bis sie beim richtigen Empfänger angekommen sind.

Dass alle Teams ihr Partnerteam 2 treffen, lässt sich nur durch gute, präzise Kommunikation und gegenseitige Unterstützung der einzelnen Teams erreichen.

Am Treffpunkt können die Partnerteams 2 die verschlossene Kiste mithilfe des Schlüssels öffnen. In der Kiste finden die Teams nun zwei Puzzleteile, zwei Kompanden und zwei weitere Karten. Auf diesen Karten ist jeweils ein Zielpunkt eingezeichnet (keine Routenlinie), den das Team mithilfe des Kompass erreichen muss. Am Zielpunkt trifft jedes Team mit einem weiteren Team zusammen. Nun sollen jeweils zwei Teams gemeinsam beim Teamspiel "Säureteich" einen Schatz mit vier weiteren Puzzleteilen sowie einer letzten Karte bergen. Auf der letzten Karte ist der Zielpunkt (Taunatours Outdoorgelände) der Gesamtroute eingezeichnet, den jeweils zwei Teams mithilfe des Kompasses nun gemeinsam finden sollen. Den Rest des Weges bis zum Ziel legen jeweils zwei Teams also nun gemeinsam zurück.